**5. Partes interesadas**

**5.1 Internas**

En esta sección describiremos el contexto en el cual el proyecto será llevado a cabo. Las partes interesadas son las personas que tienen interés en el proyecto y afectan o son afectadas por su resultado.

**5.1.1. Programadores**

Somos dos desarrolladores Guevara Sánchez Oswaldo y Peña Díaz José Alejandro. Nuestro rol es llevar a cabo el proyecto con éxito.

**5.1.2 Tutor del proyecto**

El tutor del proyecto es M.C. Juan Francisco Algara Norzagaray, su rol es supervisar la realización del proyecto y su progreso. Adicionalmente también guiará y aportará ideas a los desarrolladores para mejorar la calidad del producto.

**5.1.3 Usuarios**

Los usuarios del juego de cartas una vez finalizado. El resultado final del proyecto está dirigido principalmente a este grupo.

En nuestro proyecto el juego solo es usado por un tipo de actor, que es el usuario. Su perfil de actor será el siguiente:

* Uso: Utiliza el juego para jugar partidas contra otro jugador conectado a la misma red.
* Grado medio de experiencia en juegos de cartas.
* Rango de edad se puede suponer entre 10­70 años en la mayoría de casos.
* Beneficio: Entretenimiento gratuito.